



19 **BUNDESREPUBLIK
DEUTSCHLAND**



**DEUTSCHES
PATENT- UND
MARKENAMT**

12 **Patentschrift**
10 **DE 199 55 306 C 1**

51 Int. Cl. 7:
H 04 L 29/10
G 08 C 15/00
G 06 F 13/42
// H04L 12/40

21 Aktenzeichen: 199 55 306.8-31
22 Anmeldetag: 17. 11. 1999
43 Offenlegungstag: -
45 Veröffentlichungstag
der Patenterteilung: 28. 6. 2001

DE 199 55 306 C 1

Innerhalb von 3 Monaten nach Veröffentlichung der Erteilung kann Einspruch erhoben werden

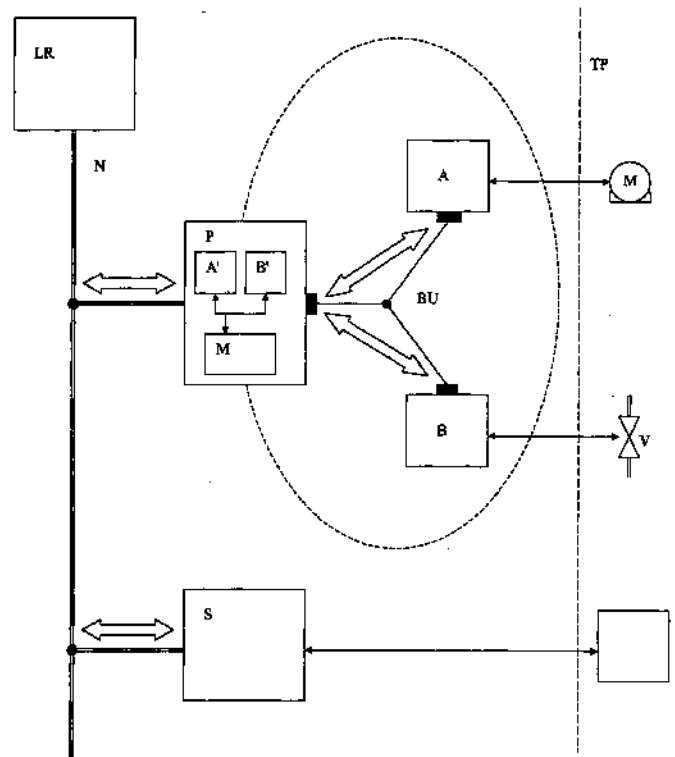
73 **Patentinhaber:**
Siemens AG, 80333 München, DE

72 **Erfinder:**
Biehler, Georg, Dipl.-Ing. (Univ), 90453 Nürnberg, DE; Lange, Ronald, Dipl.-Inform. (Univ), 90766 Fürth, DE; Talanis, Thomas, 91336 Heroldsbach, DE; Gehring, Hubert, Dipl.-Inform. (Univ), 90453 Nürnberg, DE; Plaum, Reiner, Dipl.-Ing., 91052 Erlangen, DE

56 **Für die Beurteilung der Patentfähigkeit in Betracht
gezogene Druckschriften:**
DE 196 45 861 A1
DE 196 15 190 A1

64 **Kommunikationsteilnehmer bzw. Kommunikationsverfahren**

57 Als Schnittstelle zwischen einem Netzwerk (N) und einem Feldbus (BU) geeigneter Kommunikationsteilnehmer (P), der zur Repräsentation über den Feldbus anschließbarer Geräte (A, B) Software-Objekte (A', B') aufweist, die über das Netzwerk (N) wie die Geräte (A, B) selbst ansprechbar sind, so daß eine transparente Einbindung von Geräten mit ausschließlich Feldbusanschluß auch in "leistungsfähige" Netzwerke gelingt.



DE 199 55 306 C 1

Die vorliegende Erfindung betrifft einen Kommunikationsteilnehmer gemäß den im Anspruch 1 angegebenen Maßnahmen. Darüber hinaus betrifft die Erfindung ein Kommunikationsverfahren gemäß den im Anspruch 6 angegebenen Maßnahmen.

Aus der DE 196 15 190 A1 ist eine netzwerkbasierende Steuerung bekannt, die als Schnittstelle zwischen einem Netzwerk und einem Feldbus geeignet ist.

Aus der DE 196 45 861 A1 ist ein plattformunabhängiges Kommunikationsverfahren für ein heterogenes Netzwerk bekannt. Ein Kommunikationsteilnehmer ist mit Mitteln versehen, die einen gleichzeitigen Anschluß an mehrere Übertragungsmedien ermöglichen.

Die Aufgabe der vorliegenden Erfindung besteht darin, es zu ermöglichen, daß ein erster Kommunikationsteilnehmer, der an ein erstes Netzwerk angeschlossen ist, mit einem zweiten Kommunikationsteilnehmer, an den ein zweites, mit dem ersten Netzwerk nicht direkt verbundenes Netzwerk anschließbar ist, auf komfortable Art Daten austauschen kann.

Dazu ist zunächst ein spezieller, zusätzlicher Kommunikationsteilnehmer vorgesehen, der einerseits an das erste Netzwerk, im folgenden kurz Netzwerk, angeschlossen ist und an den andererseits das zweite Netzwerk, im folgenden kurz Feldbus, anschließbar ist. Der zusätzliche Kommunikationsteilnehmer dient damit quasi als Schnittstelle zwischen dem Netzwerk und dem Feldbus.

Die Aufgabe, eine besonders komfortable Möglichkeit des Datenaustausches anbieten zu können, wird dadurch gelöst, daß der an das Netzwerk angeschlossene spezielle Kommunikationsteilnehmer zur Repräsentation von an den Feldbus anschließbaren Endgeräten – den potentiellen zweiten Kommunikationsteilnehmern – Software-Objekte aufweist. Der Feldbus synchronisiert einen zumindest den Endgeräten und dem speziellen Kommunikationsteilnehmer gemeinsamen Adreßraum, der zumindest in einem dafür vorgesehenen Speicher des speziellen Kommunikationsteilnehmers abbildbar ist. Die Software-Objekte des speziellen Kommunikationsteilnehmers sind über das Netzwerk mittels eines für das Netzwerk definierten Übertragungsprotokolls genau wie der spezielle Kommunikationsteilnehmer selbst oder weitere Kommunikationsteilnehmer ansprechbar. Das adressierte, ein Endgerät als zweiten Kommunikationsteilnehmer repräsentierende Software-Objekt führt im Falle eines über das Netzwerk beim speziellen Kommunikationsteilnehmer eintreffenden Telegramms die Abwicklung der gemäß dem für das Netzwerk definierten Übertragungsprotokoll erforderlichen Schritte zum Empfang des Telegramms aus. Ferner wird entweder als Reaktion auf das Telegramm ein Datum in den obengenannten Speicher des speziellen Kommunikationsteilnehmers eingepreßt, wobei die Änderung des Inhaltes des Speichers dem zweiten Kommunikationsteilnehmer im Rahmen des zyklischen Datentransfers über den Feldbus übermittelbar ist oder das Telegramm, insbesondere nach dessen Transformation in eine für das Übertragungsprotokoll des Feldbusses geeignete Form, an den durch das Software-Objekt repräsentierten zweiten Kommunikationsteilnehmer übermittelt.

Die Anzahl der Software-Objekte des speziellen Kommunikationsteilnehmers ist vorzugsweise frei projektierbar, insbesondere jedoch auf die Anzahl der an den Feldbus angeschlossenen Endgeräte abgestimmt.

Vorteilhaft sind den jeweiligen Software-Objekten innerhalb des Netzwerks eindeutige, zur zielgerichteten Datenübertragung gemäß dem für das Netzwerk vorgesehenen Übertragungsprotokoll geeignete Adressen zuordenbar.

Das adressierte Software-Objekt führt vorzugsweise je nach Art der mit dem Telegramm übermittelten Daten eine Vorverarbeitung der Daten des empfangenen Telegramms durch.

Weitere Merkmale, Vorteile und Anwendungsmöglichkeiten der Erfindung ergeben sich aus den Unteransprüchen, der nachfolgenden Beschreibung eines Ausführungsbeispiels anhand der Figuren und der Figuren selbst. Dabei bilden alle beschriebenen und/oder bildlich dargestellten Merkmale für sich oder in beliebiger Kombination den Gegenstand der vorliegenden Erfindung, unabhängig von ihrer Zusammenfassung in den Ansprüchen oder deren Rückbeziehung.

Gemäß Fig. 1 sind an das Netzwerk N mehrere Kommunikationsteilnehmer LR, P, S angeschlossen, wobei ein Kommunikationsteilnehmer LR z. B. ein Leitreechner ist.

Der spezielle Kommunikationsteilnehmer P stellt eine Schnittstelle zwischen dem Netzwerk N und dem Feldbus BU dar. Über den Feldbus BU sind an den Kommunikationsteilnehmer P Endgeräte A, B angeschlossen, wobei die Endgeräte unterschiedlichste technologische Funktion (Aktoren, Sensoren, etc.), die bei der Automatisierung technischer Prozesse erforderlich sind, realisieren.

Für die weitere Beschreibung wird davon ausgegangen, daß an das Endgerät A ein Motor M und an das Endgerät B ein Ventil V angeschlossen ist. Der Motor M und das Ventil V sind Elemente eines zu steuernden technischen Prozesses TP; in der Fig. 1 nur schematisch durch die Trennlinie angedeutet.

Im Kommunikationsteilnehmer P sind zur Kommunikation mit den Endgeräten A, B Software-Objekte A', B' vorgesehen, die aus Netzwerksicht die über das Netzwerk nicht direkt erreichbaren Endgeräte A, B repräsentieren.

In einer ersten vorteilhaften Ausgestaltung ist vorgesehen, daß, um der speziellen Funktionalität der jeweiligen Endgeräte A, B Rechnung zu tragen, als Software-Objekt A' ein auf die Motorenfunktionalität des Endgerätes A abgestellter Objekttyp A" instanziiert und als Software-Objekt B' ein auf die Ventulfunktionalität des Endgerätes B abgestellter Objekttyp B" instanziiert wird.

Die jeweiligen Objekttypen A", B" stellen eine auf die jeweils zu realisierenden Funktionalität abgestellte Kollektion von Eingangsdaten, Ausgangsdaten und Methoden (Elementfunktionen, Properties) M11, M12, M13, M14, V11, V12 zur Verfügung, mittels derer auf bestimmte Funktionalitäten der Endgeräte bzw. der diese repräsentierenden Objekttypen zugegriffen werden kann. Um z. B. den an das Endgerät A angeschlossenen Motor M abzuschalten, übermittelt der Leitreechner LR über das Netzwerk N an das Software-Objekt A' ein Telegramm, das die entsprechende Elementfunktion des Software-Objektes A' anspricht. Die entsprechende Elementfunktion kann z. B. lauten "Motor aus". Analog verhält es sich für die Ventulfunktionalität des Endgerätes B.

Die Fig. 2 und 3 zeigen eine graphische Darstellung der Objekttypen, die als Software-Objekte A', B' im Kommunikationsteilnehmer B zur Repräsentation eines Endgerätes A mit daran angeschlossenem Motor M bzw. zur Repräsentation eines Endgerätes B mit daran angeschlossenem Ventil V instanziiert werden. Gemäß Fig. 2 weist der Objekttyp A" vier exportierte Daten bzw. Elementfunktionen M11, M12, M13, M14 auf. Als exportierte Daten M11, M12 kommen z. B. die Soll- und die Istzahl des Motors M in Frage; als exportierte Elementfunktionen M13, M14 kommen z. B. Funktionen zum Ein- bzw. Ausschalten des Motors in Frage. Selbstverständlich kann man sich noch weitere exportierte Daten bzw. Elementfunktionen vorstellen, etwa Elementfunktionen zum Anfahren des Motors entsprechend einer

vorgebbaren oder vorgegebenen Kennlinie, Daten zur Vorgabe des Bremsverhaltens etc.

Fig. 3 zeigt den zur Repräsentation des Endgerätes B mit daran angeschlossenen Ventil V vorgesehenen Objekttyp B", mit zwei exportierten Daten bzw. Elementfunktionen V11, V12, wobei als Elementfunktionen V11, V12 z. B. Funktionen zum Öffnen bzw. zum Schließen des Ventils vorgesehen sein können.

Die jeweiligen Software-Objekte A', B' enthalten Programmcode, der geeignet ist, entweder übertragene Daten direkt in den gemeinsamen Speicherraum M des Feldbusses BU zu übertragen, oder aber Telegramme auszulösen, mittels derer die entsprechenden Daten direkt an die Endgeräte A, B übermittelt werden.

Beim Eintragen der Daten in den gemeinsamen Speicherraum M werden veränderte Daten im Rahmen der zyklischen Übertragung über den Feldbus BU an die Endgeräte A, B übermittelt, so daß auch ein zunächst nur in dem Speicherraum M geändertes Datum schließlich beim eigentlichen Adressat, z. B. dem Endgerät A, ankommt.

Beim Auslösen von Telegrammen für eine Datenübertragung über den Feldbus BU übernimmt das Software-Objekt A', B' die Transformation des über das Netzwerk N empfangenen Telegramms in das für den Feldbus BU vorgesehene Datenformat. Beim sogenannten Profibus BU, einem weit verbreiteten Feldbus BU, würden solche Telegramme als sogenannte azyklische, den zyklischen Datenaustausch nicht beeinflussende Telegramme versendet.

Alternativ oder zusätzlich ist es denkbar, daß entgegen dem oben beschriebenen Beispiel, bei dem die Software-Objekte A', B' Instanzen jeweils unterschiedlicher Objekttypen A", B" waren, die Software-Objekte A', B' Instanzen ein und desselben Objekttyps AB" sind, wobei der Objekttyp AB" dann zumindest Methoden AB11, AB12 zum Senden und Empfangen von Telegrammen über das Netzwerk N bereitstellt; vgl. Fig. 4.

Zum Einschalten des an das Endgerät A angeschlossenen Motors M wird dann z. B. ausgehend vom Leitreechner LR ein Telegramm an das Software-Objekt A' gesendet und damit die Elementfunktion "Receive" AB11 der Instanz des entsprechenden Objekttyps AB" aktiviert, wobei die Elementfunktion "Receive" AB11 mittels im Software-Objekt A' vorgesehenen Codes dafür sorgt, daß das über Netzwerk N empfangene Telegramm in eine für den Feldbus BU geeignete Form transformiert wird und schließlich an das Endgerät A übermittelt wird.

In einer dritten Ausprägung ist es möglich, daß auch für unterschiedliche Schnittstellenfunktionalität der jeweils zu adressierenden Endgeräte A, B als Repräsentanz Instanzen ein und desselben Software-Objektes verwendet werden.

Dazu ist im Software-Objekt eine Tabelle T vorgesehen, wobei die einzelnen Tabelleneinträge T1, T2 zumindest zwei Positionen S1, S2 umfassen. Die erste Position T1S1 eines Tabelleneintrags T1, T2 repräsentiert eine Adresse des gemeinsamen Adreßraums der an den Feldbus BU angeschlossenen Kommunikationsteilnehmer P, A, B, die zweite Position T1S2 den Speicherbedarf des Datums an der spezifizierten Adresse.

Wenn z. B. exemplarisch die Drehzahl des an das Endgerät A angeschlossenen Motors M verändert werden soll, kann die Solldrehzahl, die an einer definierten Position, z. B. der Adresse #768, des gemeinsamen Adreßraums M hinterlegt wird, durch eine entsprechende, auf einer zugehörigen Kommunikation basierenden Anweisung modifiziert werden.

Dazu wird z. B. an der die erste Position T1S1 der Tabelle repräsentierenden Adresse, hier exemplarisch #768, der mit dem Telegramm übermittelte neue Sollwert eingetragen.

Die Datenänderung im gemeinsamen Speicher M wird dem Endgerät A im Rahmen der zyklischen Datenübertragung über den Feldbus BU mitgeteilt.

Um die Benutzerfreundlichkeit noch weiter zu erhöhen, werden die einzelnen Einträge T1, T2 um eine zusätzliche Position S3 erweitert. Diese Position S3 umfaßt eine Struktur, die zumindest Raum für eine deklarative Bezeichnung der entsprechenden Position der Tabelle T bietet. So kann z. B. eine erste Position T1 der Tabelle T als "Sollwert" T1S3 und eine weitere Position T2 der Tabelle T als "Istwert" T2S3 bezeichnet werden. Diese Bezeichner werden exportiert und zwar z. B. dadurch, daß sogenannte type-Libraries, die weitgehend den z. B. von der Programmiersprache C++ bekannten sog. "Header-Dateien" entsprechen, die die Bezeichner und die zugehörigen Daten enthalten, projektglobal bei allen Kommunikationsteilnehmern vorliegen.

Nachdem damit z. B. die Bezeichner "Sollwert" T1S3 und "Istwert" T2S3 im Leitreechner LR vorliegen, ist ein besonders übersichtliches Ansprechen des an das Endgerät A angeschlossenen Motors möglich, indem zum Abfragen des Istwertes über das Protokoll des Netzwerkes N das exportierte Datum Istwert des Software-Objektes A' abgefragt wird. Intern wird bei Abfragen des Datums Istwert über die Verknüpfung anhand der Tabelle T das in der durch die Deklaration Istwert repräsentierten Zeile T1 eingetragene Datum anhand der zugehörigen Adresse T1S1 ausgelesen. Das Auslesen kann dabei wieder aus dem globalen Speicherbereich M erfolgen. Der Istwert im Speicherbereich M ist aufgrund des zyklischen Datenaustausches über den Feldbus FB stets aktuell.

Ein spezielles Ausführungsbeispiel wird nun abschließend mit Bezug auf Fig. 6 beschrieben:

Eine mögliche Umsetzung einer solche Konfiguration benutzt als Feldbus BU den sogenannten PROFIBUS DP mit einem DP-Master P und einem oder mehreren DP-Slaves A.

Der Leitreechner LR initiiert in dieser Umsetzung eine Kommunikation über den Objektbus DCOM über TCP/IP und Ethernet N an den DP-Master P und adressiert das Software-Objekt A'.

Das Software-Objekt A' ermittelt anhand von in einer Projektierungstabelle gespeicherten Daten den am besten für den PROFIBUS DP BU zu nutzenden Übertragungsweg. Die Projektierungstabelle enthält dabei für jede der Funktionen, die am DCOM Interface des Software-Objektes A' definiert sind, den Zugriffsweg und die für den Zugriff nötigen Zugriffsparameter.

Handelt es sich bei der aufgerufenen Funktion um einen sogenannten DCOM Propertyzugriff auf ein lokal verfügbares Datum, bedient sich das Software-Objekt A' dabei des gemeinsamen Speichers M. Dieses trifft genau dann zu, wenn das DCOM Property auf ein E/A-Signal des DP-Slaves A abgebildet ist. Die E/A-Signale von DP-Slaves werden entsprechend der DP-Norm zyklisch in den gemeinsamen Speicher M am DP-Master P transportiert. Diese Funktion kann somit komplett auf dem DP-Master abgearbeitet werden, es ist keine Kommunikation zu diesem DP-Slave A nötig. Der Bus BU wird von der Kommunikation für den Zugriff auf diese Daten entlastet.

Handelt es sich um eine Funktion, die nur durch den DP-Slave abgearbeitet werden kann, d. h. Propertyzugriffe auf Daten, die sich nicht in den E/A-Signalen befinden oder Aufrufe von Methoden, wird das DCOM-Protokoll in ein speziell auf den PROFIBUS DP abgestimmtes Echtzeitprotokoll umgewandelt (quasi eine "Kurzform" der DCOM PDU, um die übertragenen Daten zu minimieren). Dieses Echtzeitprotokoll nutzt den PROFIBUS DPV1 Mechanismus "Datensätze schreiben", um die Protokolleinheiten an den DP-Slave A zu übertragen. Dieser empfängt das Proto-

koll und führt die Implementation der jeweiligen Funktion als Reaktion auf das empfangene Telegramm aus. Nach der Bearbeitung werden die Antwortparameter rückwärts vom DP-Slave A über das Echtzeitprotokoll unter Nutzung der PROFIBUS DPV1 Mechanismen "Alarm" in Kombination mit "Datensatz lesen" zum DP-Master P und dort in das Software-Objekt A' transportiert. Das Software-Objekt A' gibt die Antwortparameter an den Aufrufer LR über den Bus N und die dort verwendeten Kommunikationsmechanismen (DCOM) zurück.

Patentansprüche

1. Als Schnittstelle zwischen einem Netzwerk (N) und einem Feldbus (BU) geeigneter Kommunikationsteilnehmer (P),

- wobei einerseits der Kommunikationsteilnehmer (P) an das Netzwerk (N) und andererseits an den Kommunikationsteilnehmer (P) der Feldbus (BU) anschließbar ist,
- wobei der Kommunikationsteilnehmer (P) zur Repräsentation von an den Feldbus (BU) angeschlossenen Endgeräten (A, B) Software-Objekte (A', B') aufweist,
- wobei die Software-Objekte (A', B') über das Netzwerk (N) mittels des für das Netzwerk (N) definierten Übertragungsprotokolls genau wie der Kommunikationsteilnehmer (P) selbst oder weitere Kommunikationsteilnehmer (S) ansprechbar sind,
- wobei der Feldbus (BU) einen den Kommunikationsteilnehmern (P, A, B) gemeinsamen Adreßraum synchronisiert, der zumindest im Speicher (M) des Kommunikationsteilnehmers (P) abbildbar ist,
- wobei im Falle eines über das Netzwerk (N) beim Kommunikationsteilnehmer (P) eintreffenden, ein Software-Objekt (A', B') adressierenden Telegramms das Software-Objekt (A', B')
- die Abwicklung der gemäß dem für das Netzwerk (N) definierten Übertragungsprotokoll erforderlichen Schritte zum Empfang eines Telegramms ausführt und
- entweder als Reaktion auf das Telegramm ein Datum in den Speicher (M) eingepreßt, wobei die Änderung des Inhaltes des Speichers (M) den Endgeräten (A, B) im Rahmen des zyklischen Datentransfers über den Feldbus (BU) übermittelbar ist
- oder das Telegramm, insbesondere nach dessen Transformation in eine für das Übertragungsprotokoll des Feldbusses (BU) geeignete Form, an das jeweilige durch das Software-Objekt (A', B') repräsentierte Endgerät (A, B) übermittelt.

2. Kommunikationsteilnehmer nach Anspruch 1, wobei die Anzahl der Software-Objekte (A', B') frei projektierbar, insbesondere auf die Anzahl der an den Feldbus (BU) angeschlossenen Endgeräte (A, B), abgestimmt ist.

3. Kommunikationsteilnehmer nach Anspruch 1, wobei bei den Software-Objekten (A', B') innerhalb des Netzwerks (N) eindeutige, zur zielgerichteten Datenübertragung gemäß dem für das Netzwerk (N) vorgesehenen Übertragungsprotokoll geeignete Adressen zuordenbar sind.

4. Kommunikationsteilnehmer nach Anspruch 1, wobei das adressierte Software-Objekt (A', B') eine Vorverarbeitung der Daten des empfangenen Telegramms

durchführt.

5. Kommunikationsteilnehmer nach Anspruch 1, wobei das Software-Objekt (A', B') eine Tabelle mit mindestens einem Tabellenelement aufweist, wobei in dem Tabellenelement zumindest eine Adresse (ADR) und eine Dimensionsinformation (DIM) eines Datums (DAT) abpeicherbar ist, wobei als Adresse (ADR) die auf den gemeinsamen Adreßraum des Feldbusses (BU) bezogene Adresse eines vom Endgerät (A, B) exportierten Eingangs- oder Ausgangswertes und als Dimensionsinformation (DIM) der Speicherplatzbedarf dieses Eingangs- oder Ausgangswertes im Adreßraum eintragbar ist.

6. Kommunikationsverfahren zur Kommunikation zwischen einem ersten Kommunikationsteilnehmer (LR) und einem zweiten Kommunikationsteilnehmer (A, B),

- wobei der erste Kommunikationsteilnehmer (LR) an ein Netzwerk (N) angeschlossen ist,
- wobei der zweite Kommunikationsteilnehmer (A, B)
- nicht an das Netzwerk (N) angeschlossen ist, sondern
- über einen einen den Kommunikationsteilnehmern (P, A, B) gemeinsamen Adreßraum synchronisierenden, zumindest im Speicher (M) eines weiteren, als Schnittstelle geeigneten Kommunikationsteilnehmers (P) abbildbaren Feldbus (BU) mit diesem weiteren, an das Netzwerk (N) angeschlossenen Kommunikationsteilnehmer (P) verbunden ist,
- wobei der weitere, an das Netzwerk (N) angeschlossene Kommunikationsteilnehmer (P) zur Repräsentation des zweiten Kommunikationsteilnehmers (A, B) ein entsprechendes Software-Objekt (A', B') aufweist,
- wobei das Software-Objekt (A', B') über das Netzwerk (N) mittels eines für das Netzwerk (N) definierten Übertragungsprotokolls genau wie der weitere Kommunikationsteilnehmer (P) selbst oder andere Kommunikationsteilnehmer (S) ansprechbar ist,
- wobei im Falle eines über das Netzwerk (N) beim weiteren Kommunikationsteilnehmer (P) eintreffenden, den zweiten Kommunikationsteilnehmer (A, B) adressierenden Telegramms das Software-Objekt (A', B')
- die Abwicklung der gemäß dem für das Netzwerk (N) definierten Übertragungsprotokoll erforderlichen Schritte zum Empfang des Telegramms ausführt und
- entweder als Reaktion auf das Telegramm ein Datum in den Speicher (M) eingepreßt, wobei die Änderung des Inhaltes des Speichers (M) dem zweiten Kommunikationsteilnehmer (A, B) im Rahmen des zyklischen Datentransfers über den Feldbus (BU) übermittelbar ist
- oder das Telegramm, insbesondere nach dessen Transformation in eine für das Übertragungsprotokoll des Feldbusses (BU) geeignete Form, an den durch das Software-Objekt (A', B') repräsentierten zweiten Kommunikationsteilnehmer (A, B) übermittelt.

7. Kommunikationsverfahren nach Anspruch 6, wobei die Anzahl der Software-Objekte (A', B') frei projektierbar, insbesondere auf die Anzahl der an das Teilnetzwerk (T) angeschlossenen Endgeräte (A, B) abgestimmt, ist.

8. Kommunikationsverfahren nach Anspruch 6, wobei den Software-Objekten (A', B') innerhalb des Feldbusses (B) eindeutige, zur zielgerichteten Datenübertragung gemäß dem für den Feldbus (B) vorgesehenen Übertragungsprotokoll geeignete Adressen zuordenbar sind. 5

9. Kommunikationsverfahren nach Anspruch 6, wobei das den zweiten Kommunikationsteilnehmer (A, B) repräsentierende adressierte Software-Objekt (A', B') eine Vorverarbeitung der Daten des empfangenen Telegramms durchführt. 10

10. Kommunikationsverfahren nach Anspruch 6, wobei das Software-Objekt (A', B') eine Tabelle mit mindestens einem Tabellenelement aufweist, wobei in dem Tabellenelement zumindest eine Adresse (ADR) und eine Dimensionsinformation (DIM) eines Datums (DAT) abspeicherbar ist, wobei als Adresse (ADR) die auf den gemeinsamen Adreßraum des Feldbusses (BU) bezogene Adresse eines vom Endgerät (A, B) exportierten Eingangs- oder Ausgangswertes und als Dimensionsinformation (DIM) der Speicherplatzbedarf dieses Eingangs- oder Ausgangswertes im Adreßraum eintragbar ist. 15
20

Hierzu 5 Seite(n) Zeichnungen 25

30

35

40

45

50

55

60

65

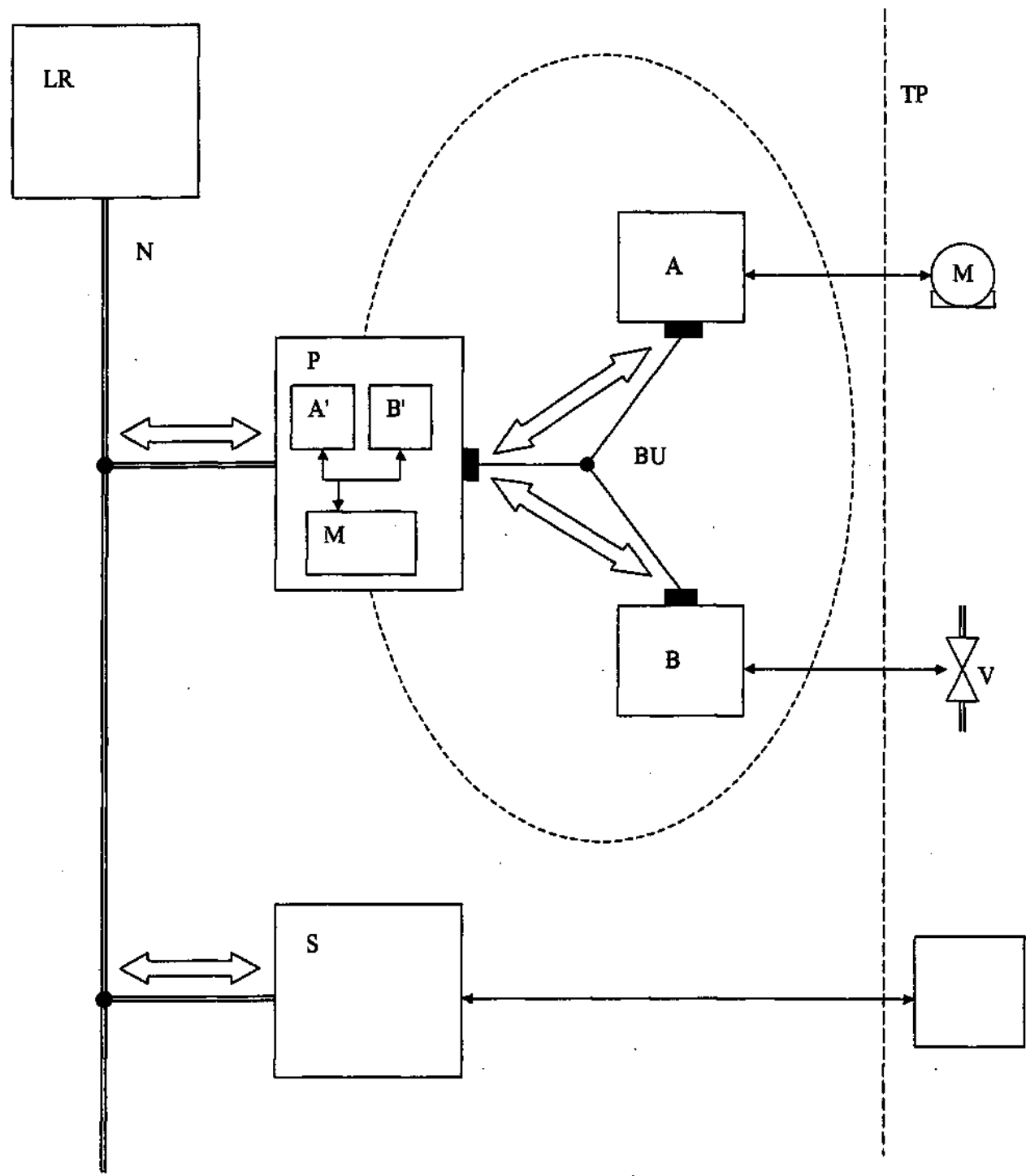


FIG 1

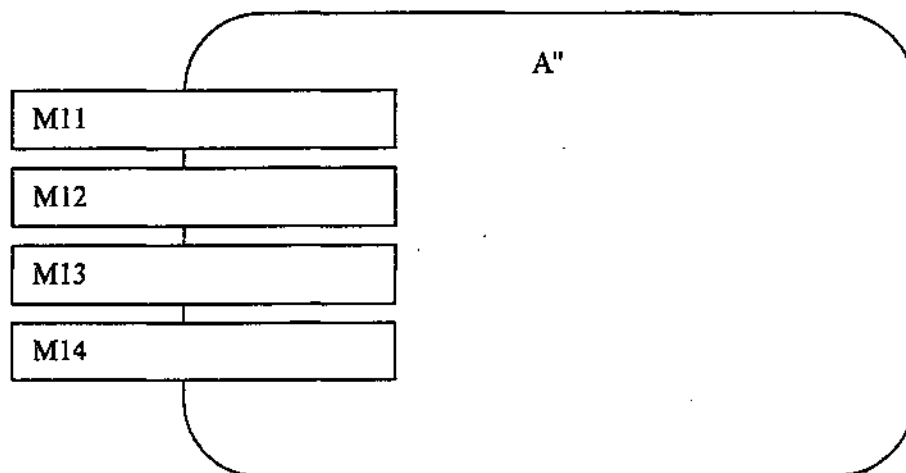


FIG 2

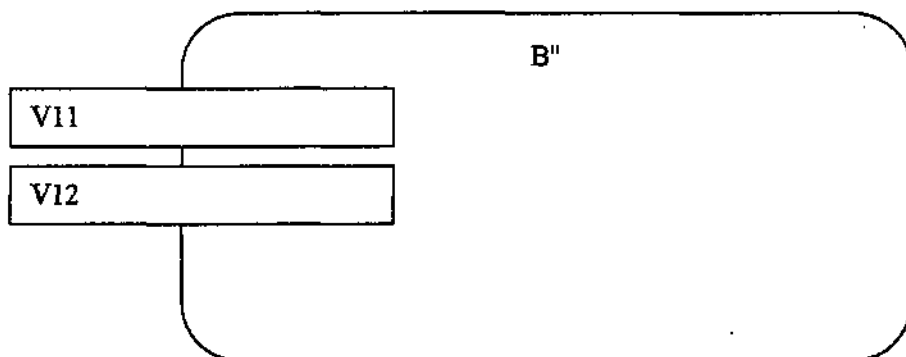


FIG 3

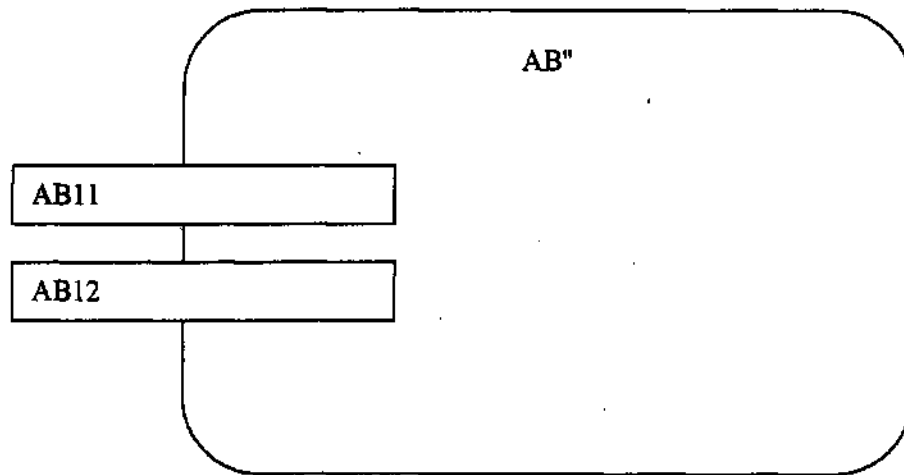


FIG 4

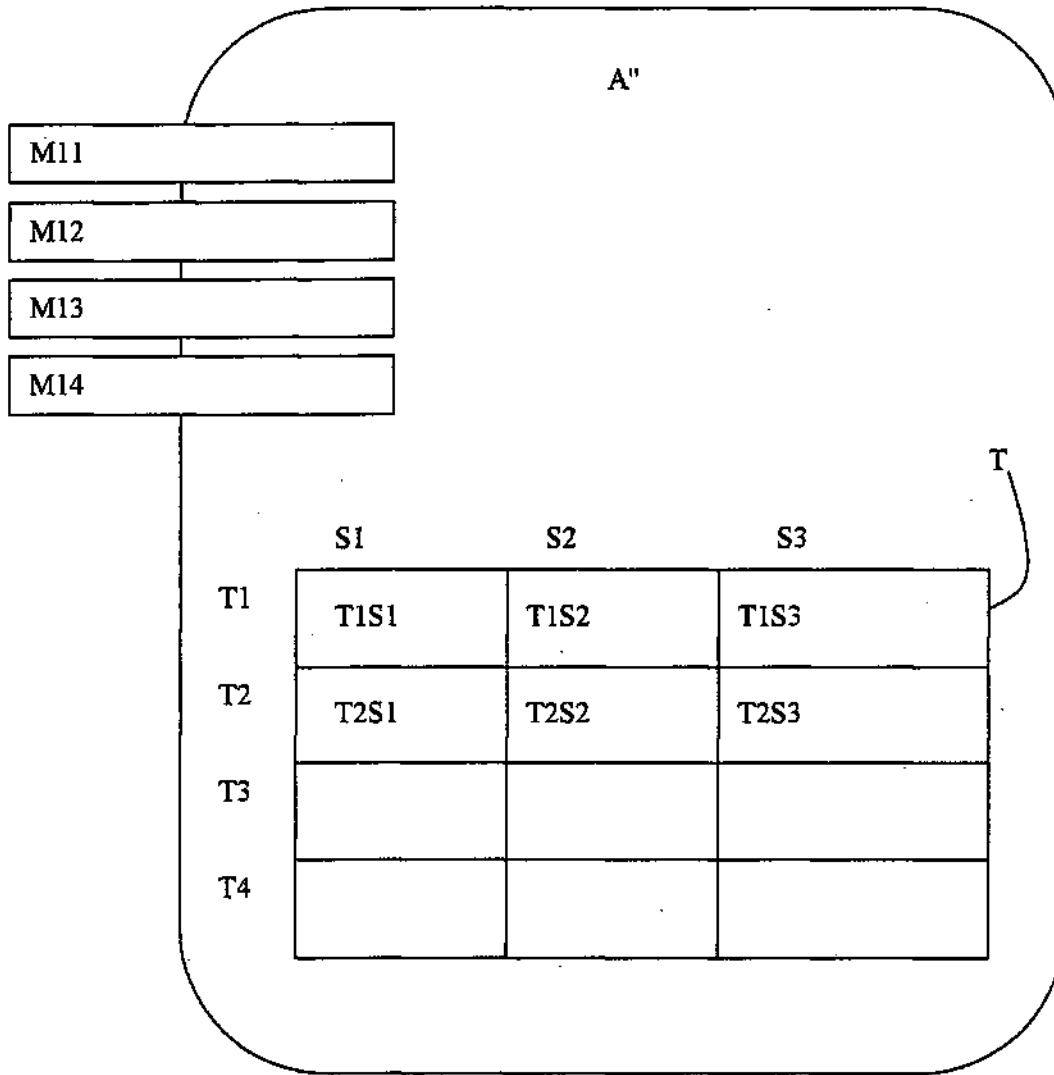


FIG 5

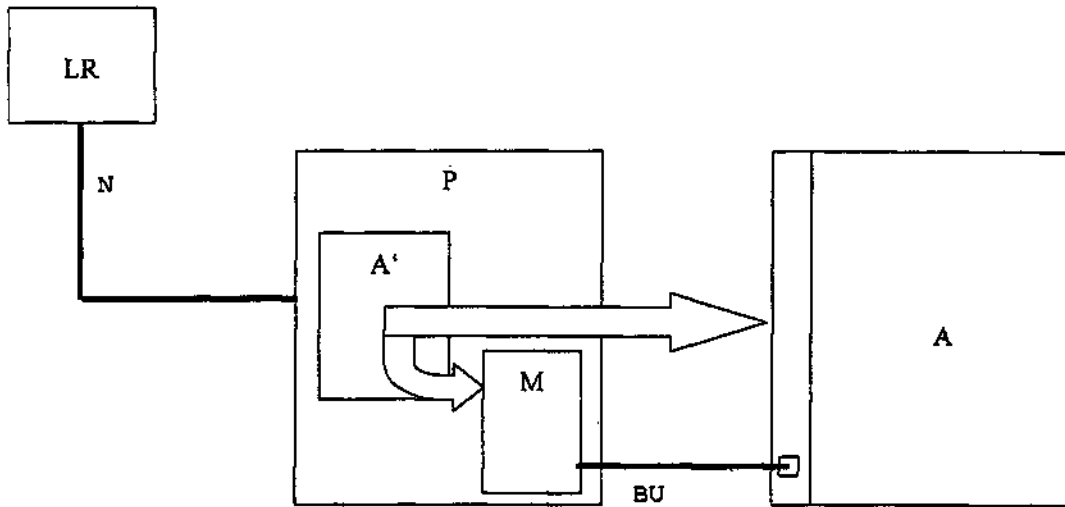


FIG 6